

#htotyao

Hunter Train of the Year and others – die Spiele der Züge

Am Schützenfestmontag treten alle Züge in **drei Disziplinen** gegeneinander an: Schießen, Nageln und Maßkrug stemmen. Gespielt wird parallel an drei Stationen. Wer über alle Disziplinen die meisten Punkte sammelt, wird im Rahmen der Proklamation zum #htotyao gekürt.

1 Anmeldung

Anmeldeschluss ist die **Tischverlosung am Freitag um 18:30 Uhr**. Die Anmeldezettel könnt ihr jetzt ausfüllen und der Regimentsführung geben oder auf der **Homepage der Bruderschaft** herunterladen und entweder an **oberst@bruderschaft-neuenhausen.de** schicken oder zur Tischverlosung mitbringen.

2 Teams

- Pro Disziplin treten **genau 4 Mitglieder** eures Zuges an.
- Es müssen **nicht in jeder Disziplin dieselben 4** sein – ihr dürft frei wechseln.
- Ein Zug kann insgesamt zwischen 4 und 12 Leute aufstellen, alles dazwischen ist erlaubt.

3 Punktesystem

In jeder Disziplin werden alle teilnehmenden Züge platziert. Platz 1 bekommt so viele Punkte, wie Züge teilnehmen. Der letzte Platz bekommt 1 Punkt.

Die Punkte aus allen **drei Disziplinen werden addiert**. Die drei punktbesten Züge werden prämiert (1., 2. und 3. Platz).

Beispiel bei 20 Zügen: Platz 1 = 20 Punkte, Platz 2 = 19 Punkte ... letzter Platz = 1 Punkt.

Bei Gleichstand bekommen alle punktgleichen Züge dieselbe (höhere) Punktzahl, danach entsteht eine Lücke. Beispiel bei 5 Zügen: Sind 4 Züge punktgleich Erster, bekommen alle 4 je **5 Punkte**, der verbleibende Zug bekommt **1 Punkt**.

4 Ablauf am Montag

Jeder Zug erhält von Sven Mirus und Stefan Göddertz eine **Laufkarte**, auf der die Disziplinen abgehakt werden. Start ist um 11:30 Uhr.

11:30	Beginn der Disziplinen
12:30	Pause · Ermittlung Jungschützenkönig
13:00	Ermittlung Kronprinz
13:30	Wiederaufnahme der Disziplinen (ca.)
15:00	Ende · Beginn Proklamation mit Siegerehrung #htotyao (ca.)

So wird gespielt

Schießen

Station 1

Aufgabe 4 Schützen geben je **einen Schuss** auf einen gemeinsamen Spiegel ab (max. 4 Schuss pro Zug). Kein Einschießen.

Gezählt Die Anzahl der geschossenen Ringe, addiert über alle 4.

Wertung: Die höchste Gesamtringzahl gewinnt – je höher, desto besser.

Nageln

Station 2

Aufgabe 4 Mitglieder treiben je einen vorbereiteten Nagel (leicht eingeschlagen) **vollständig in den Balken**.

Gezählt Die Anzahl der benötigten Hammerschläge, addiert über alle 4.

Wertung: Die geringste Gesamtzahl an Schlägen gewinnt – je weniger, desto besser.

Maßkrug stemmen

Station 3

Aufgabe 4 Mitglieder halten je einen mit **1 Liter Wasser** gefüllten Maßkrug gestreckt nach vorn.

Gemessen Die Zeit, in der der Krug vollständig oben gehalten wird, addiert über alle 4.

Wertung: Die längste addierte Gesamtzeit gewinnt – je länger, desto besser.

Gut zu wissen: An den Stationen Nageln und Maßkrug treten zwei Züge gleichzeitig an, beim Schießen immer nur einer. Das Zählen und Stoppen übernehmen die Verantwortlichen der Station – ihr müsst euch nur auf die Disziplin konzentrieren.